Grove - Collision Sensor

Release date： 9/20/2015

Version： 1.0

Wiki: http://www.seeedstudio.com/wiki/Grove_-_Collision_Sensor

Bazaar: http://www.seeedstudio.com/depot/Grove-Collision-Sensor-p-1132.html

Document Revision History

Revision	Date	Author	Description
1.0	Sep 21, 2015	Victor.He	Create file

Contents

Document Revision History 2
1. Introduction 2
2. Specification 3
3. Demonstration 4
   3.1 With Arduino 4
   3.2 With Raspberry Pi 6
4. Resources 7

Disclaimer

For physical injuries and possessions loss caused by those reasons which are not related to product quality, such as operating without following manual guide, natural disasters or force majeure, we take no responsibility for that.

Under the supervision of Seeed Technology Inc., this manual has been compiled and published which covered the latest product description and specification. The content of this manual is subject to change without notice.

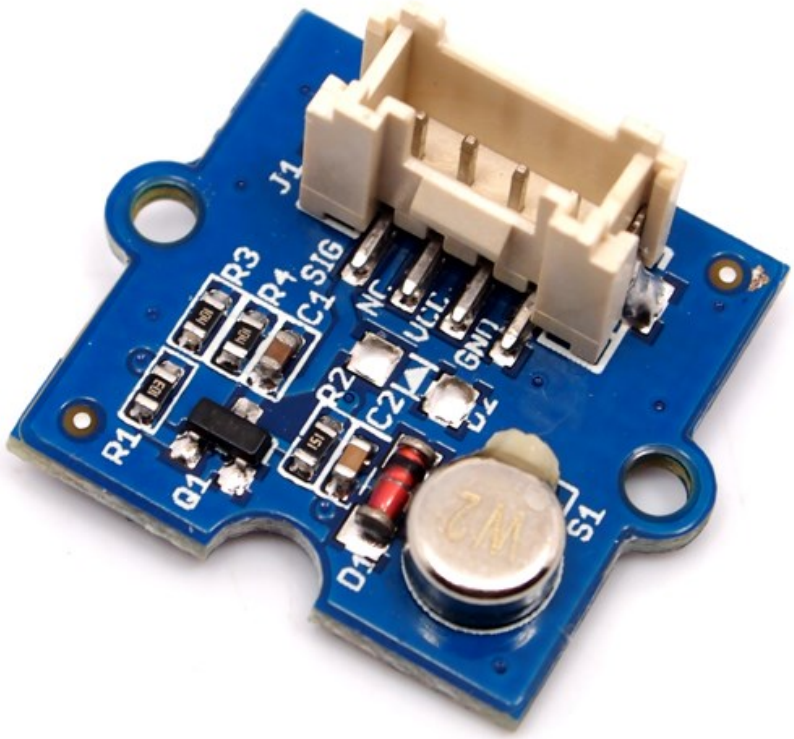
Copyright

The design of this product (including software) and its accessories is under tutelage of laws. Any action to violate relevant right of our product will be penalized through law. Please consciously observe relevant local laws in the use of this product.

1. Introduction

Grove - Collision Sensor can detect whether any collision movement or vibration happens. It will output a low pulse signal when vibration is detected. To make the output signal more reliable and neat, we added a necessary exterior circuit to reduce the noise impact. So, normal shaking will not cause any output. The sensor has a high sensitivity, then you can use it to apply to your project, such as automatic wake-up and power-down for battery management.

Its working voltage is 5v which make it compatible with standard Arduino/Seeeduino 5V system.



2. Specification

- Voltage: 3.3/5V

3. Demonstration

3.1 With Arduino

Based on the output signal will change when a collision happens, we design this demo: each time the sensor detects collision, the LED will light up. Here the LED is as a managed device, and you can refer to the demo to control your device, such as bicycle light.

The procedure is as follows:

1. Connect the collision sensor to the Digital port 2 of Grove - Basic Shield using a Grove cable and connect an LED to Pin 13.

2. Plug the Grove - Basic Shield into Arduino.

3. Connect Arduino/Seeeduino to PC by using a USB cable.

4. Copy and paste code below to a new Arduino sketch. And upload it to your Arduino.

```
/*************************************************************************/
//    Function: Monitor if there is any collision
//    Hardware: Grove - Collision Sensor
//    Arduino IDE: Arduino-1.0
//    by www.seeedstudio.com
//
//    This library is free software; you can redistribute it and/or
//    modify it under the terms of the GNU Lesser General Public
//    License as published by the Free Software Foundation; either
//    version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.
//
//    This library is distributed in the hope that it will be useful,
//    but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
//    MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.    See the GNU
//    Lesser General Public License for more details.
//
//    You should have received a copy of the GNU Lesser General Public
//    License along with this library; if not, write to the Free Software
//    Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
//
/*************************************************************************/

#define LED 13 //the onboard LED of Arduino or Seeeduino
#define COLLISION_SENSOR 2//collision sensor is connected with D2 of Arduino
void setup()
{
      pins_init();
```

```
}

void loop()
{
    if(isTriggered())
    {
        turnOnLED();
        delay(2000);
    }
    else turnOffLED();
}
void pins_init()
{
    pinMode(LED,OUTPUT);
    turnOffLED();
    pinMode(COLLISION_SENSOR,INPUT);
}
boolean isTriggered()
{
    if(!digitalRead(COLLISION_SENSOR))
    {
        delay(50);
        if(!digitalRead(COLLISION_SENSOR))
        return true;//the collision sensor triggers
    }
    return false;
}
void turnOnLED()
{
    digitalWrite(LED,HIGH);//the LED is on
}
void turnOffLED()
{
    digitalWrite(LED,LOW);//the LED is off
}
```

5. Now you can check the status of LED. The LED should light up every time you drum fingers on the table.

You can adjust the sensor sensitivity by changing the function delay(50) in code.

```
    if(!digitalRead(COLLISION_SENSOR))
    {
        return true;//the collision sensor triggers
```

```
    }
    return false;
```

3.2 With Raspberry Pi

1. You should have got a raspberry pi and a grovepi or grovepi+.
2. You should have completed configuring the development environment, otherwise follow here.
3. Connection. Plug the sensor to grovepi socket D2 by using a grove cable. Navigate to the demos' directory:

```
cd yourpath/GrovePi/Software/Python/
```

To see the code

```
nano grove_collision_sensor.py      # "Ctrl+x" to exit #
```

```
import time
import grovepi

# Connect the Grove Collision Sensor to digital port D2
# SIG,NC,VCC,GND
collision_sensor = 2

grovepi.pinMode(collision_sensor,"INPUT")

while True:
    try:
        print grovepi.digitalRead(collision_sensor)
        time.sleep(.5)

    except IOError:
        print "Error"
```

5. Run the demo.

```
sudo python grove_collision_sensor.py
```

4. Resources

Grove - Collision Sensor Eagle File

MVS0608.02 datasheet

OCEAN CHIPS
Океан Электроники
Поставка электронных компонентов

Компания «Океан Электроники» предлагает заключение долгосрочных отношений при поставках импортных электронных компонентов на взаимовыгодных условиях!

Наши преимущества:

- Поставка оригинальных импортных электронных компонентов напрямую с производств Америки, Европы и Азии, а так же с крупнейших складов мира;
- Широкая линейка поставок активных и пассивных импортных электронных компонентов (более 30 млн. наименований);
- Поставка сложных, дефицитных, либо снятых с производства позиций;
- Оперативные сроки поставки под заказ (от 5 рабочих дней);
- Экспресс доставка в любую точку России;
- Помощь Конструкторского Отдела и консультации квалифицированных инженеров;
- Техническая поддержка проекта, помощь в подборе аналогов, поставка прототипов;
- Поставка электронных компонентов под контролем ВП;
- Система менеджмента качества сертифицирована по Международному стандарту ISO 9001;
- При необходимости вся продукция военного и аэрокосмического назначения проходит испытания и сертификацию в лаборатории (по согласованию с заказчиком);
- Поставка специализированных компонентов военного и аэрокосмического уровня качества (Xilinx, Altera, Analog Devices, Intersil, Interpoint, Microsemi, Actel, Aeroflex, Peregrine, VPT, Syfer, Eurofarad, Texas Instruments, MS Kennedy, Miteq, Cobham, E2V, MA-COM, Hittite, Mini-Circuits, General Dynamics и др.);

Компания «Океан Электроники» является официальным дистрибьютором и эксклюзивным представителем в России одного из крупнейших производителей разъемов военного и аэрокосмического назначения «**JONHON**», а так же официальным дистрибьютором и эксклюзивным представителем в России производителя высокотехнологичных и надежных решений для передачи СВЧ сигналов «**FORSTAR**».

AVIC JONHON

«JONHON» (основан в 1970 г.)

Разъемы специального, военного и аэрокосмического назначения:

(Применяются в военной, авиационной, аэрокосмической, морской, железнодорожной, горно- и нефтедобывающей отраслях промышленности)

«FORSTAR» (основан в 1998 г.)

ВЧ соединители, коаксиальные кабели, кабельные сборки и микроволновые компоненты:

(Применяются в телекоммуникациях гражданского и специального назначения, в средствах связи, РЛС, а так же военной, авиационной и аэрокосмической отраслях промышленности).

FORSTAR®

Телефон: 8 (812) 309-75-97 (многоканальный)
Факс: 8 (812) 320-03-32
Электронная почта: ocean@oceanchips.ru
Web: http://oceanchips.ru/
Адрес: 198099, г. Санкт-Петербург, ул. Калинина, д. 2, корп. 4, лит. А